

# JaSST'08 Tokyo

## ショッピングサイト ferret

### テスト計画書



株式会社 シーイーシー  
PROVEQサービス本部 東日本サービス部

チーム ぶろべっQ

## ■ はじめて、

「ふろべっQ」=PROVEQ と申します。

## ■ メンバー紹介

徳山 武士（参加することに意義があるに違いない！！）

相原 淳（緊張気味のシャイな35歳です）

山下 晋吾（専門は携帯電話評価です！！）

- とにかく時間がない(試験時間は25分)
  - 試験観点を絞って、3人で同時にチェック！！
  - 発見状況によっては方針転換＝泥縄方式
- 1分に1件ペースの発見、再現、報告でも、  
実質の最大不具合件数は25件が精一杯！！
  - ペースに気をつける
- ライブでは不具合の重要度は無関係
  - 軽微な不具合だって1ポイント！？
- パフォーマンス系の試験を行うには準備と仕込みが必要
  - 試験時間で発見できる不具合数は少ないので？？
  - 試験実施の時間配分を現場で調整

## ■ 仕様動作確認

「ショッピングサイトFerret設計書 2008/1/9」を基に、  
仕様動作確認を行う。

- 仕様書確認(不備、不足、誤記、矛盾…)
- 画面遷移(戻り、中止、再表示…)
- 操作系(文字種、境界、コピー&ペースト…)
- 表示系(メニュー、メッセージ…)
- その他

### ■ パフォーマンス確認

ネットワークに関しては制限事項(確認不要)

→ ネットワーク以外の表示/操作性の応答

目玉商品の販売開始/終了時など

同一PCからの多重ログイン操作

→ 操作途中でのタイムアウト&再操作確認

■ まずは1人1件！！

■ とにかくガンバリ、結果をだす。  
「みんながんばれっ」は最後の手段ですが……

■ すでに2位以内は確定だ！！  
追われる試験はバグを見逃します。

■ PRにはなったかも  
上司の皆さんみてますか？

—ご清聴ありがとうございます—