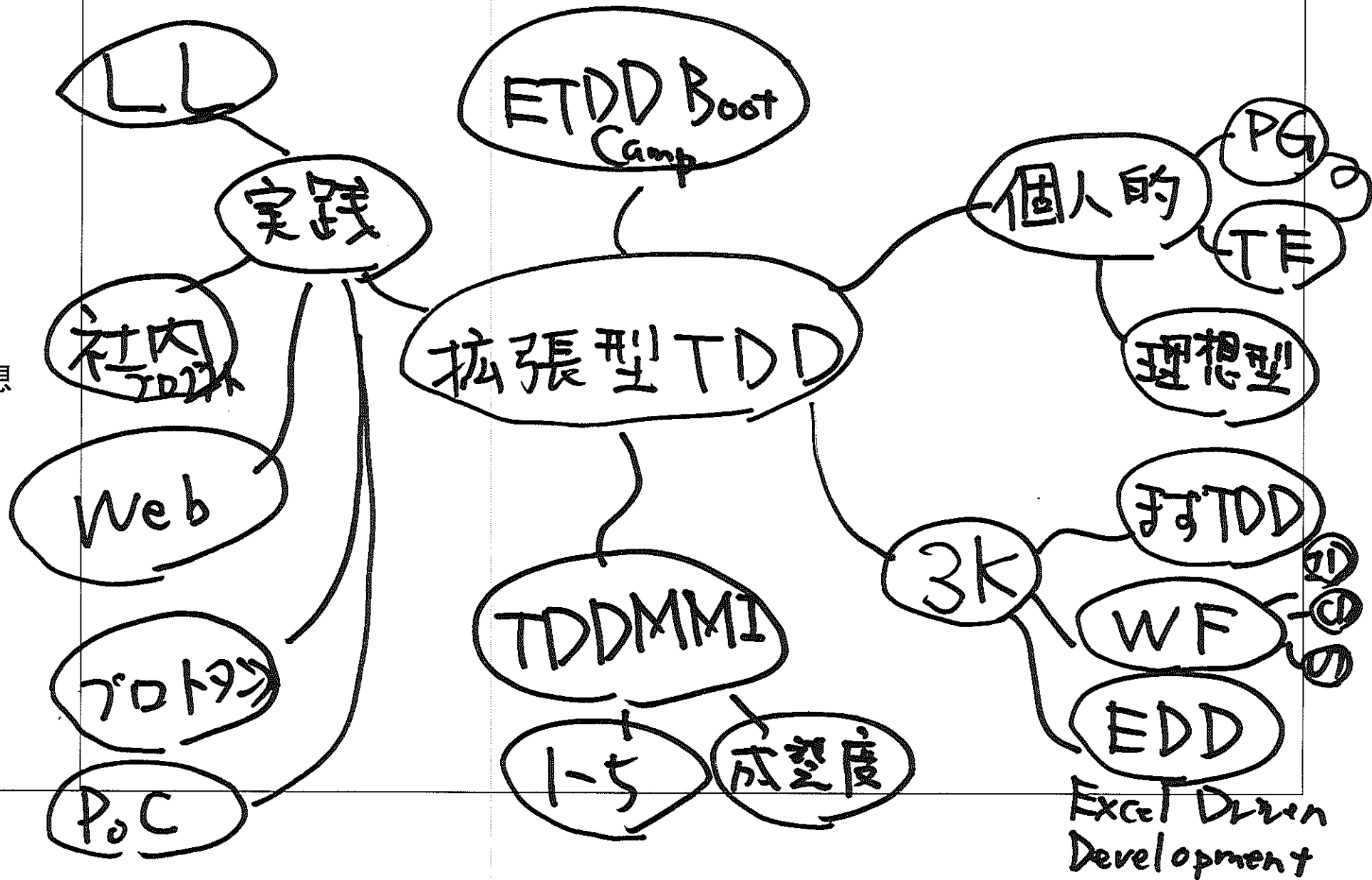


お名前

太田健一郎

ootaken@twitter

感想



お名前

山池 輝明

感想

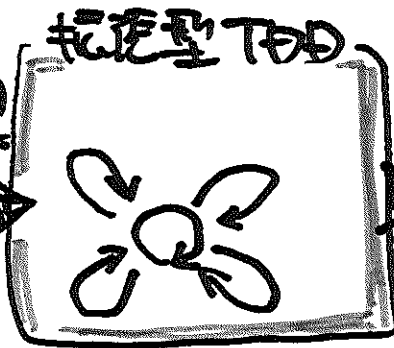
Q.C.D
数値
社内開発
維持コスト
結果
領域
.
.
.
.
.

インフラ

自動化

TDD

課題



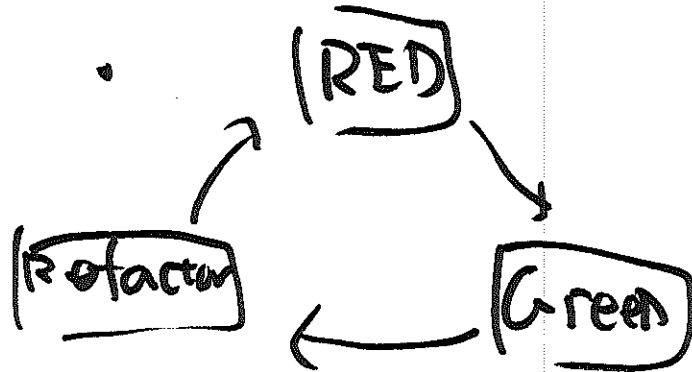
① シームレスな
input ⇄ output.
② 完全な自動化.
③ コンキ本の
構築.

④ 新しい課題.
(今日のギロン)

お名前

@m_seki

• そのTDDは、しりなかつた。



そこら中にあつた。

感想

• 面白い。かつてる。

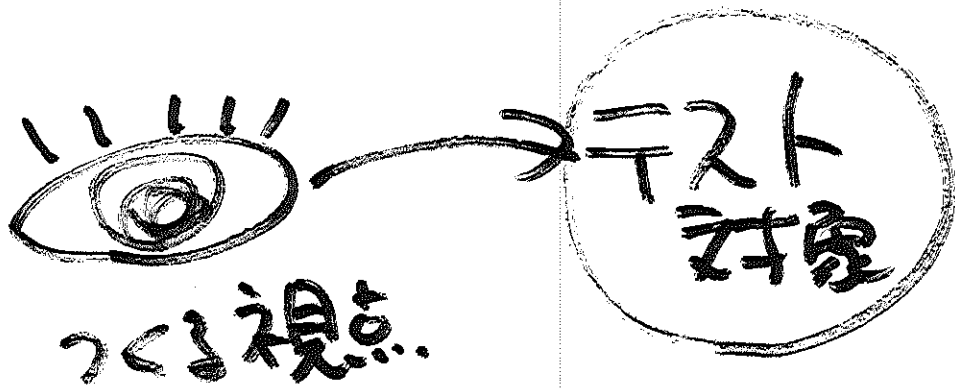
お名前

秋山 浩一

感想

◦ ハンパワロ ... 複眼効果 ◎

◦ テスト ... 誰かいつ?
 誰かいつ?
 誰かいつ?



同じ人?
テスト人?

お名前

近江 久美子 (agile, sweet)

感想

① 早期からテストコード実装, テスタビリティ

② テストコードの量が増え2メンテナンスが大変になり可能性は?

(開発者テスト + 品質確保のテスト)

⇒ テスタの verify. 117アクトリニグが重要?

③ リズム

お名前

和田 卓人

感想

TDDのメリットは「設計」の早期化と「検証」のboolean化と「可読性」
← 利用者の立場に立ってのこと

4つの活動の区別がしやすい。Verify & Debug, Test Refactoring, Test Caseの削除

QA Testingは単体テスト指向のルーティン化。Developer TestはVerify & DebugとQA Testの両方
テストのLTは短くなるというのはいままでか (POPの~~メリット~~) POPの推奨する { 2つの } テスト技術者

MECEなテストがほしい

テストの移行にはPOPをやるのがいいと思う

4-人の文化変遷

POP推奨はいい!

1. POP推奨はすごく良いですね
2. Verify & Debug, Test Refactoringをどう
ラフなテストをするか
3. テストの質と量。
マナー
4. TDDは設計のため、早くでき、検証できる。