

ソフトウェアテストシンポジウム2016 東京(jaSST'16)プログラム 3/8(1日目)

	第1会場	第2会場	第3会場	第4会場	第5会場	第6会場	第7会場
セッション0 9:45~10:00 (15分)	A0 (15分) オープニングセッション (JaSST Tokyo 実行委員会)						
セッション1 10:00 ~ 11:40 (100分)	A1 (100分) 基調講演: Software Test Challenges in IoT devices IoTデバイスにおける ソフトウェアテストの課題 Jon Hagar (Grand Software Testing) ※同時通訳		(サテライト会場) ※会場数は変更になる場合があります				
休憩 11:40~13:10 (90分)	ネットワークランチサービス & 展示ブースツアー						
セッション2 13:10~14:40 (90分)	事例発表「テストの計測」	テストプロセス改善	Webのテスト	OSSのテスト	CEDEC×JaSST	初心者セッション	
	テストを測る	プロセス改善でテスト エンジニア総活躍社会へ。	まいにち、デプロイ! 日めくりテス造!	結果にコミットして コードをコミットしてます。	バグと火花を散らせ!	安心して下さい、 初心者向けですよ。	
	A2-1 (45分) レビュー目的、観点設定の 効果と課題 安達 賢二 (HBA)	C2 (90分) テストプロセス改善技術から探る テストの"改善"とは モデレータ: 安達 賢二 (HBA) 池田 暁 (ASTER) パネリスト: 藪田 和夫 (南山大学) 増田 聡 (日本IBM) 西 康晴 (電気通信大学)	B2 (90分) Web.JaSST ~ウェブ開発のテストや戦略~ モデレータ: 山本 久仁朗 江川 さおり (ユーザベース) パネリスト: 柿崎 憲 (ミクシイ) 境野 高義 (ガイアックス) 藤澤 正通 (ネクスト) 山本 健 (グリー)	D2 (90分) OSSにおける 品質管理・テストと運営 モデレータ 和田 卓人 (タワーズ・クエスト) パネリスト 川口 章 (ノーテラス・テクノロジーズ) 竹添 直樹 (ビズリーチ) 山本 裕介 (サムライズム)	E2 (90分) 「能く如く」の高速デバッグ術 ~そびえ立つバグの山を踏破する ための弾丸ワークフロー~ 阪上 直樹 (セガゲームス)	F2 (90分) テスト初心者向け ミニチュートリアル ~私の脱初心者計画!~ 奥村 有紀子 (IPA) 根間 才治 (JaSST Tokyo 実行委員会)	
A2-2 (45分) テスト設計スキルの計測と 教育効果に関する実験と考察 湯本 剛 (筑波大学)							
休憩 14:40~15:10(30分)							
セッション3 15:10~18:10 (60分)	セッション3) テクノロジーセッション						チュートリアル1
	C3(60分) テストと仕様書 ~「仕様書は一側面である」という 前提に立ったテスト活動~ 蛭田 恭章 (ベリザープ)	A3(60分) スマート・ソフトウェアテスト・ ファクトリ(SSTF) ~ソフトウェアテストのIoT化~ 高木 陽平 (SHIFT)	B3(60分) GUI操作自動化ツールを用いた テスト効率化手法 菅野 正行 (富士通)	D3-1(30分) テスト・デバッグ工数を低減する Polyspaceによる静的解析 について 能戸 フレッド (MathWorks Japan)			
休憩 16:10~16:50(40分)							
セッション4 16:50~18:20 (90分)	テスト自動化1	モバイルのテスト	ゲームのテスト	事例発表「テスト手法」	ユーザビリティテスト	論文の書き方	G3(170分) 15:10~18:00 チュートリアル1: 「自己評価」と「自己改善」で 始めるテストプロセス改善 藪田 和夫 (南山大学) 湯本 剛 (日本ビューレット・バックカード) 皆川 義孝 (クライム)
	自動丸になるための ルーティンとは?	モバイルプラットフォームに 屈しないテストとは。	〇ツコの知らない ゲームテストの世界	テスト手法の研究	UX (ユーザーエクスペリエ ンス) ってなんですか?	挑戦し続ける限り 必ず答えは見つかる。	
	D4 (90分) いつどこを テスト自動化すべきか? 太田 健一郎 (SHIFT) 永松 康能 (テルモ)	A4 (90分) 特定モバイルプラットフォームで 動作するアプリに対する 効率的なテストを考える 外山 純生 (NTTソフトウェア) 長谷川 孝二 (フリーランス) 藤原 洋平 (ACOECS)	B4 (90分) テスト設計: ゲームテストの世界 伊藤 隆広 (スクウェア・エニックス) 粉川 貴至 (セガゲームス) 西 康晴 (電気通信大学) 吉澤 智美 (日本電気)	C4-1 (45分) 事前条件と事後条件に着目した First Person Shooting に対する キーワード駆動テストの適用 菊池 文矩 (電気通信大学) C4-2 (45分) 分割したWebページキャプチャ 画像を用いた画像差分検証 手法の提案 池之上 あかり (ネクスト)	E4 (90分) UX/ユーザビリティのための テスト - ユーザーテスト見学会 at JaSST 樽本 徹也 (利用品質ラボ)	F4 (90分) 論文の書き方講座 五味 悠一郎 (日本大学)	
情報交換会 (登録者のみ) 18:40~							

※各セッション会場は当日変更になる場合があります。ただし時間帯は変わりません。

ソフトウェアテストシンポジウム2016 東京 (JaSST'16) プログラム 3/9(2日目)

※セッション5 につきましては、開始時間がセッション毎に異なりますのでご注意ください
 A5のみ 9:00～開始
 A5以外は10:00～開始

	第1会場	第2会場	第3会場	第4会場	第5会場	第6会場	第7会場	
	テスト設計コンテスト	ビジネスとテスト	テスト自動化2	テストのマネジメント	テストの教育	アジャイルとテスト	チュートリアル2	
	我々のテストを構想に 書き一歩を!	チャレンジするために QもCも考えます	自動丸になるための ルーティンとは?	テスト界のトリプルSリーを 達成するために	テストエンジニア ～賢をさすける～	とっておきのトークをあなた に、あったかいんだからあ		
セッション5) A5のみ: 9:00～11:40 《160分》 A5以外: 10:00～11:30 《90分》	A5《160分》 9:00～11:40 テスト設計コンテスト'16 決勝戦 テスト設計コンテスト 実行委員会 テスト設計コンテスト 決勝戦出場チーム	B5《90分》 大手事業会社の システム部門責任者が語る ミッションクリティカルなシステム 開発で必要とされる技術と テストエンジニアとは! ? モデレーター: 丹下 大 (SHIFT) コーディネーター: 湯本 剛 (日本ビューレット・バックカード) パネリスト: 今井 真 (三菱UFJトラストシステム) 笹江 英昭 (SB証券) 渡江 利幸 (DNP情報システム)	D5《90分》 パネル テスト自動化エンジニアや そのキャリアパスってなんだろう? モデレーター: 山口 鉄平 (ヤフー) パネリスト: 浅黄 友隆 (ヒューマンクエスト) 後藤 香織 (ベリサーフ) 玉川 益子 (SHIFT) 松尾 和昭 (クックパッド)	E5《90分》 テストマネジメント パネルディスカッション 現場テストマネージャに聞け!! モデレーター: 中野 直樹 (ネクスト) パネリスト: 東 弘之 (ベリサーフ) 小山 竜治 (JaSST Tokyo実行委員会) 長谷川 聡 (JSTQB技術委員会)	F5《90分》 テストエンジニアの育成・教育 ～若手テストエンジニアの 成長を促そう!～ 奥村 有紀子 (IPA) 根間 才治 (JaSST Tokyo 実行委員会)	C5《90分》 プロダクト部門での 品質保証担当のふるまい (アジャイル開発の場合) ～「QAおじさんのアジャイル 奮闘記」を題材とした 意見交換会～ 永田 敦 (ソニー) 細谷 泰夫 (三菱電機) 和田 憲明 (JaSST Tokyo 実行委員会) 天野 勝 (JaSST Tokyo 実行委員会)	G5《170分》 10:00～12:50 チュートリアル2: Software Testing for Mobile, Embedded, and IoT Devices Based on Data Analytics: Pattern-based Test Design データ分析ベースのモバイル、 組み込み、IoTデバイス ソフトウェアテスト ～パターンベースのテスト設計～ Jon Hagar (Grand Software Testing) ※逐次通訳	
	休憩 11:30～11:50《20分》							
	セッション6) テクノロジーセッション							
セッション6) 11:50～12:50 《60分》	A6《60分》 エンドユーザー企業様 プロジェクト品質支援 ～エンドユーザー企業様 プロジェクトを 品質から成功に導く～ 西村 桂之 (SHIFT)	B6《60分》 GUI操作自動化ツールを用いた テスト効率化手法 菅野 正行 (富士通)	C6《60分》 AUTOSAR Acceptance Testの 自動化の取り組み 須原 秀敏 (ベリサーフ)	D6-1《30分》 「ISTQBパートナープログラム はじめました」 ～TA(テストアナリスト)試験も はじめました～ 佐々木 方規 (JSTQB)	/	/	/	
休憩 12:50～14:20 《90分》	ネットワークランチサービス & 展示ブースツアー							
セッション7) 14:20～15:50 《90分》	A7《90分》 招待講演: 電気自動車の未来をえがくために ～性能・機能のこれからと ソフトウェア品質の重要性～ 清水 浩 (e-Gle)	(サテライト会場) ※会場数は変更になる場合があります					/	/
	休憩 15:50～16:00《10分》							
セッション8) 16:00～17:40 《100分》	A8《100分》 クロージングパネル: 時代の変遷と共に変わるテスト ～IoT世界に求められるテスト～ モデレーター: 松岡 正人 (カスベルスキー) パネリスト: Jon Hagar (Grand Software Testing) 辰巳 敬三 (ASTER) 二本 真明 (アルテック・セキュリティ ・コンサルティング) 吉澤 智美 (日本電気)	(サテライト会場) ※会場数は変更になる場合があります					/	/
セッション9) 17:40～18:00 《20分》	A9《20分》 クロージングセッション (JaSST Tokyo 実行委員会)						/	/

※各セッション会場は当日変更になる場合があります。ただし時間帯は変わりません。