

Software Testing JaSST

今年もやります 名物っ！ テストング ライブ'06

1

Software Testing JaSST

テストングライブとは

- テストのプロフェッショナルたちが、
- テスト計画・テストケースに基づいて、
 - ライブでテストをおこない、
 - 多くのバグを発見できるか競う

という企画です

2

Software Testing JaSST

テストングライブの目的

- プロのテスト計画・テクニックを知る
- 欠陥がどこに潜んでいるのかを知る

そして、
テストは楽しいことだと知る

3

Software Testing JaSST

ライブ参加者のご紹介

- えがびー / 豆蔵
- 野村 圭 / JaSST Osaka
- ウィークリーミーティング / 日本IBM

4

Software Testing JaSST

ライブ運営

- 実況・解説・問題作成
 - 大西建児 / 豆蔵
 - 宿口雅弘 / JaSST Osaka
 - 片山徹郎 / 宮崎大学
 - 協力: クラフトワン
 - 開発: キングフィッシュ 齋藤
 - 増田聡 / 日本IBM

5

Software Testing JaSST

ライブ進行

1. オープニング	5分
2. テスト対象システム説明	5分
3. テストチームのテスト計画説明	30分
▪ 各チーム10分	
4. ルール説明	5分
5. テスティングライブ!	30分
▪ 前後半各15分。ハーフタイム有	
6. 結果発表 & 解説	10分
7. クロージング	5分

6

Software Testing JaSST

過去のテストングライブ

- '04第1回テストングライブ
 - 対象システム
 - “ししおどしシミュレータ”
- '05第2回テストングライブ
 - @JaSST東京
 - 対象システム
 - “100人に聞きましたツール”




Software Testing JaSST

テストングライブ'06 対象システム

- 「JaSST'06論文投稿システム」
テストングライブ版
- 開発: (株)クラフトワン

8

JaSST'06



JaSST'06



Software Testing JaSST

補足: テスト対象システムについて

- ライブイベント用へのエラー埋め込み
 - 故意にバグを仕込んだもの
 - Webブラウザからの操作において発生するバグを組み込んだ
 - スタンドアロン環境でのテストであるため次のテストは範囲外
 - ストレスやロードテストといったパフォーマンス系のテスト
 - およびメール送受信などネットワーク系のテスト

11

Software Testing JaSST

テスト計画発表の前に... 参加者へメッセージ

- 第1回テストングライブシステム(ししおどし)開発者のシラカンス総統閣下からライブ参加者へ、
 - 思えば、セサミでのししおどし実行テスト研究会に端を発したこのライブ、第一回目はシラカンス部隊v.s.テスター部隊の秒を争う熾烈な戦いであった
 - 最近のシステムなどは、便利だがバグも多い。会場の諸君もこれからの時代を安心してすごせるか否かは実にテスト技術者の活躍にかかっているのだ。参加者の皆さんがんばってほしい。

12

Software Testing JaSST

テストチームからテスト計画説明

- えがぴー / 豆蔵
- 野村 圭 / JaSST Osaka
- ウィークリーミーティング / 日本IBM

13

Software Testing JaSST

ルール説明

- 制限時間(30分)以内に、より多くのバグ(件数)を発見したチームの勝ちです
- バグの判定は審判が行います
 - 埋め込まれたバグを発見 => 1件
 - その他、審判がバグの深刻度によって判定
 - 影響大 => 1件
 - 影響小 => 0.5件

14

Software Testing JaSST

テストングライブ

前半

Start !

15

Software Testing JaSST

テストングライブ

ハーフタイム

途中結果

16

Software Testing JaSST

テストングライブ

後半

Start !

17

Software Testing JaSST

テストングライブ

終了

18

Software Testing JaSST

解説


- **バグの種明かし**
 - 埋め込んだバグは全部で**40個**
 - **リスクベース** vs **ライブイベント**
 - バグの種類
 - **セキュリティ**
 - **機能**
 - 未実装
 - 不具合
 - **ユーザビリティ**
 - **アクセシビリティ**

19

Software Testing JaSST

解説

- **セキュリティ**
 - URL直接入力で投稿者画面から管理者画面へ遷移できる
 - 投稿者でログインした後、`http://xxx/admin_menu.php`を入力すると、管理者画面が表示される



投稿者画面
管理者画面

20

Software Testing JaSST

解説

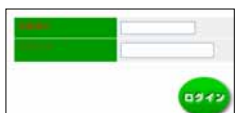
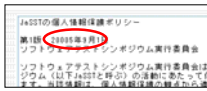
- **機能**
 - **入力データのチェック機能バグ**
 - 「役職」に60バイトを超える文字が入力できる
 - 「郵便番号」が半角数字以外の文字が入力できる。(エラーメッセージも出力されない)
 - 「氏名ふりがな(せい)」にひらがな以外の文字が入力できる。(エラーメッセージも出力されない)
 - 「氏名ふりがな(めい)」にひらがな以外の文字が入力できる。(エラーメッセージも出力されない)
 - 「所属」に60バイトを超える文字が入力できる。(エラーメッセージも出力されない)
 - 「電話番号」が半角数字以外の文字が入力できる。(エラーメッセージも出力されない)
 - **データの保存バグ**
 - 変更した「電話番号」データが保存されない
 - 変更した「役職」データが保存されない

21

Software Testing JaSST

解説

- **ユーザービリティ**
 - 「論文投稿確認」の画面間で戻ると「電話番号」が消えている
- **アクセシビリティ**
 - 投稿者IDとパスワードの文字が赤色、背景が緑色
- **番外**
 - 2万5年?

ログイン

22

Software Testing JaSST

結果発表

- **結果発表**
- **賞品授与**
 - 第3位
 - 第2位
 - **優勝**

23

Software Testing JaSST

クロージング

- **全体講評**
 - バグパターン(細川、河野)
 - さわってみる(えがぴー)
 - 仕様書のチェック(野村)
 - バグが紛れ込みやすい箇所(ウィークリー)
 - Risk=Likelihood × Impact (Rick)
- **JaSST'06大阪でお会いしましょう**

24