

**システム開発に必要なことは
全てスポーツから学んだ
(かも)**

鶴谷 俊之 (つるたに としゆき)

HELLO
my name is

鶴谷俊之(つるたにしゆき)

@TTsurutani

**仕事で言われることを、
スポーツ経験に照らして
考えてみるという“俺の流儀”**

**‘プログラミングの基礎は同じ。
アセンブラが書ければ、
Javaもすぐ書けるようになる
/**

**‘武道の基礎は同じ。
柔道が強ければ、
空手もすぐ強くなる’**

**‘スポーツの基礎は同じ。
マラソンが走れれば、
水泳もすぐ記録がでるようにな
る’**

スポーツ：

使う筋肉、体操作が違う

プログラミング言語：

問題の切り方が違う、

思考回路が違う

**‘彼の成績は127試合の出場で
打率2割0分2厘、11エラーと
いうものであり、メジャー
リーグに昇格することは出
来なかった。’**

野球選手としてのMJ

Wikipediaより

マラソンと水泳は、
たとえとしては
極端すぎるでしょ？

**‘ラケット使うのは同じ。
バドミントンができれば、
テニスもすぐうまくなる’**

**‘得意コースから少しだけ
外れたところで打ち取る’**

野球の配球

**なまじ似ている方が、
かえってアジャストが
難しい**

**‘プログラミングの基礎は同じ。
アセンブラが書ければ、
Javaもすぐ書けるようになる**

「そううまくはいかないよ」

**‘プログラムが書ければ、
テストなんて
誰でも書けて当たり前’**

「そんなわけないよ」

**‘プログラミングの基礎は同じ。
アセンブラが書ければ、
Javaもすぐ書けるようになる**

- **自分ではできちゃう人**
- **自分じゃできないけど、もしくは
やらずに言うだけ言っちゃう人**

‘名選手必ずしも名監督ならず’

延長戦

実は、一理ある面も

**言語の歴史は、
より読み書きしやすく、
より保守しやすく**

開発ツールも、より便利に

**より良い“道具”が使えるよう
になれば、より楽に**

**‘高い弓買った方が絶対あたる
と思って、そうしたらやっ
ぱりあたった’**

所ジョージ

‘弘法は筆を選ばず’

**‘バーベルでは直線的な筋肉し
かつかない。**

自然石を持ち上げなさい’

カール・ゴッチ

**2つだけで比較するから、
ダメなのでは？**

**アメリカにおいては、
複数のスポーツをプレーする
ことを強く薦められている**

**‘毎年少なくとも一つの言語を
学習する’**

David Thomas, Andrew Hunt

基礎体力重要

- 反復練習なくして基礎体力なし