

# テストプロセス

JaSST BOF session  
Agile and Test position map

テスト設計がしづめいと  
いう懸念

テストの作業の順番を  
どうするのか。

ドキュメントをどこまで  
残すのか？

アジャイルでの品質保証  
設計が低い場合どうするか

イテレーションの中で  
テスト時期はいつか、  
その中で終わるのか？

いつだれがどんな目的  
でデリバリーするのか？

なんでアジャイルなの、  
何を解決したいのか？

スケジュールに遅れた場合  
の対応？

既存のテストチームを  
どのように分けていくか

スプリントの期間に  
実装が終わらない場合に  
次に積み残しになるので、  
苦しむのではないか

何からテストをするか、  
優先順位を誰が決めるのか

スケジュールの立て方が  
わからないので、アウトプット  
の出し方がわからない。

2週間でテスト終わる  
のか？

テストするためのイン  
プットが正しく確保でき  
ているか

テストサイクルはどの  
ようになるのか？

最終的に何をやるべき  
かがあいまいなので、  
テストのやり直し、  
テスト管理が難しい

アジャイルってそもそも何？

パーソナル

テストに多くの工数がかかる  
ので、開発が進むか？

製品の品質の確認方法  
や品質レベルをどうしたら  
よいか

テストの範囲どこら辺まで  
どういうレベルのテストを  
すればよいか

組織

プロダクトの全体像がつか  
められない。最終形態

レグレッションテストを  
どのようにするか

チーム内での認識あわせが  
最も重要

2週間のサイクルがテストを  
やるうえで妥当かどうか。

開発とテストの連携とかの  
コミュニケーション問題

QAとして同開発スピードを  
落とさないうようにかわ  
るのか？

テスト技法  
テスト手法