

# UZABASE

2022.11.05

# ペアプロでテストを書く

Awaken a world of play in business, with our insights.

# 自己紹介

---

- ・ 藤原 考功 (@trickmrbiz)
- ・ テストエンジニア@ユーザベース
- ・ JSTQB技術委員
  
- ・ 佐賀には初めて来ました！
- ・ その土地の地形を見るのが趣味です

ペアプロはいいぞ、という話をします。

ペアプロとは

# ペアプログラミング

---



## 2人でプログラミングする

2人が1台のマシンを使ってプログラミングする開発スタイル。キーボードを触っている人をドライバー、そうでない人をナビゲーターと呼びます。

いろいろなスタイルがあるようですが、常に2人で相談しながら進めるので、集中を保ちやすかったり、外部からの割り込みに強かったり(残った一人で作業を進めることができる)といったメリットがあります。

画像は「"ペアプログラミング"」『フリー百科事典 ウィキペディア日本語版』より引用

2020年5月25日 (月) 06:47 UTC

URL: <https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%9A%E3%82%A2%E3%83%97%E3%83%AD%E3%82%B0%E3%83%A9%E3%83%9F%E3%83%B3%E3%82%B0>

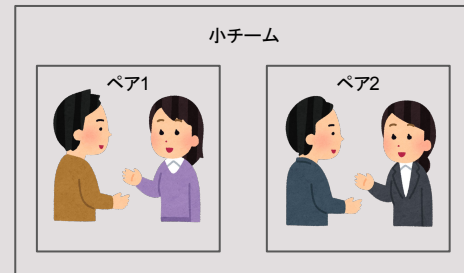
# わたしたちのチーム

# わたしたちのチーム

---

## 4~5名規模のチーム

事業全体では100人程度のエンジニアがおり、  
プロダクト(機能)単位で4~5名規模の小チームに分かれて開発をしています。  
小チーム内では、2ペアが並行して開発を進めます。  
ペア内では、ドライバーとナビゲーターの交代を随時行います。  
(ペアの組み合わせも、一日に何度か変更します)



## いつでもペアプロ、もといペアワーク

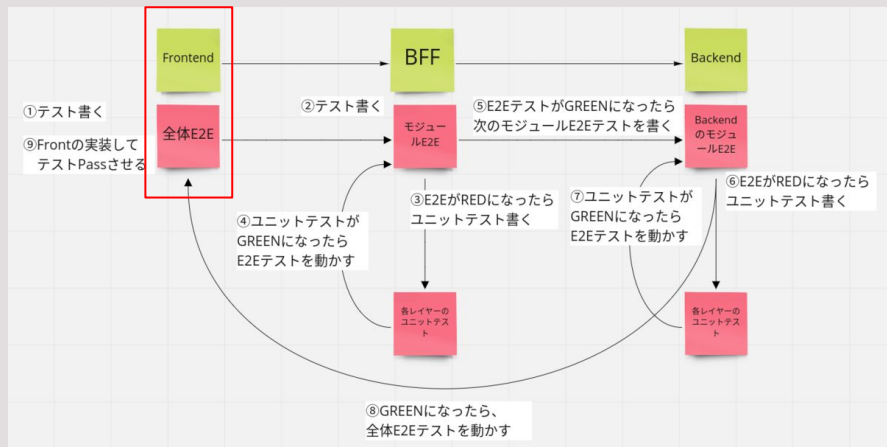
大人数でのミーティングを除いては、なんでもペアでやっています。  
プログラミング以外の作業もペアでやるので、ペアワークという方が適切かもしれません。  
テストもペアで書いています。

# わたしたちのチーム

## 受け入れテスト駆動開発(ATDD) / テスト駆動開発(TDD)

各ユーザーストーリーの受け入れ基準となるテストを起点に開発を進めます。

テストを使って、いまからやるべき開発のScopeを決めるイメージです([弊社テックブログ記事](#))。





# わたしたちのチーム

---

## 受け入れテストの例

- ## ユーザーは、サービスにログインできる
- \* サービスに、ユーザー“〇〇”でログインする
- \* ログイン後のページに“ようこそ、〇〇さん”と表示される

```
@Step("サービスに、ユーザー<userName>でログインする")
fun login(userName: String) {
    loginAs(userName)
}
```

```
@Step("ログイン後のページに<welcomeMessage>と表示される")
fun displayWelcomeMessage(welcomeMessage: String) {
    `$(".welcome-message").shouldHave(exacttext(welcomeMessage)
}
```

The logo for Gauge, featuring a stylized white 'g' icon on a black background followed by the word 'gauge' in a white sans-serif font.

# ペアプロによる恩恵

# こんなことはありませんか？ その1

---

## 重大なテストの漏れに、本番リリースしてから気付いた

自分なりにしっかりテストしたつもりだったのに、  
重大なバグを見つけることができなかった。  
ちょっと考えれば気付けたはずなのに、なぜだろう...？

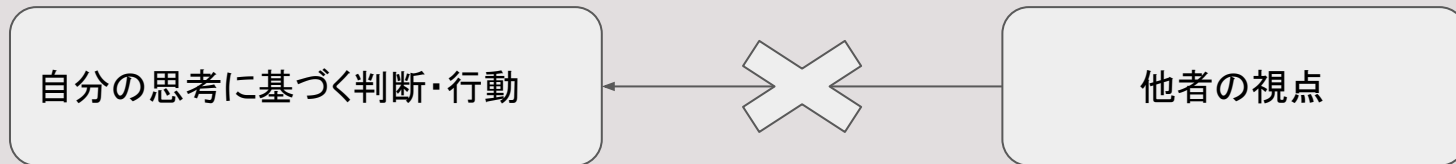
## 重大なテストの漏れに、レビューを受けて初めて気付いた

しっかり自己レビューしたつもりだったのに、  
指摘を受けるまで自分では気付くことができなかった。なぜだろう...？

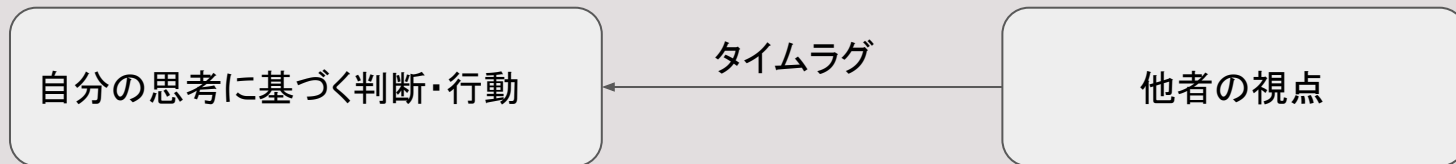
# 原因と思われるもの

---

外部(他者)からのフィードバックがない

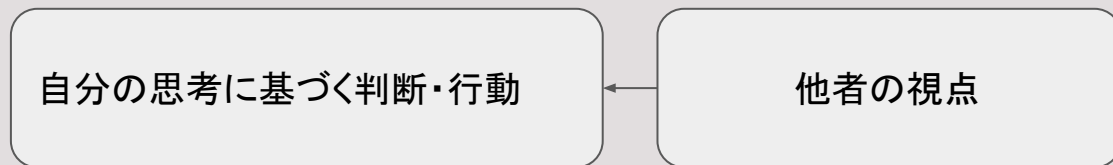


フィードバックがあったとしても、(大きな)タイムラグがある



# ペアプロなら

---




# ペアプロでテストを書く具体例

# ペアプロでテストを書く

---

たとえばこんな風に、テストを書き始めます

```
## 権限Aを持つユーザーは、企業の勘定科目Cを見ることができる
```

 「まずは、いま思っているテスト条件を書いてみますね。」


 「お願いします！」


# ペアプロでテストを書く


---

## 対話が始まります


```
## 権限Aを持つユーザーは、企業の勘定科目Cを見ることができる
```


 「『権限A』は限定的な表現ですけど、ここでは例えば権限Bでも表示して良いと思うので、それらをまとめた『属性D』と表現した方が良いんじゃないでしょうか？」


 「確かに、そのほうがより正確ですし、意図が明確になりますね。」


 「じゃあ書き換えちゃいますね。」

~~~~~

 「勘定科目CってどのAPIが持ってるんですたっけ？すぐに思い出せなくて、すみません。」

 「E-APIですね。あ、いま気付いたんですけど、属性Fの企業の場合はF-APIですね。つまり、属性Eの企業はE-API、属性Fの企業はF-APIです。」

 「了解です！テストを分けた方が良さそうですね。」


 「他に考慮すべき属性がないか不安なので、一緒に確認してもらってもいいですか？」




# ペアプロでテストを書く

## 対話が始まります

```
## 権限Aを持つユーザーは、企業の勘定科目Cを見ることができる
```


 「『権限A』は限定的な表現ですけど、ここでは例えば権限Bでも表示して良いと思うので、それらをまとめた『属性D』と表現した方が良いんじゃないでしょうか？」

 「確かに、そのほうがより正確ですし、意図が明確になりますね。」


 「じゃあ書き換えちゃいますね。」

~~~~~

 「勘定科目CってどのAPIが持ってるんですたっけ？すぐに思い出せなくて、すみません。」

 「E-APIですね。あ、いま気付いたんですけど、属性Fの企業の場合はF-APIですね。つまり、属性Eの企業はE-API、属性Fの企業はF-APIです。」

 「了解です！テストを分けた方が良さそうですね。」

 「他に考慮すべき属性がないか不安なので、一緒に確認してもらってもいいですか？」

質問や確認による気付き

問題の各個撃破

# ペアプロでテストを書く

対話が始まります

## 権限Aを持つユーザーは、企業の顧客

・言語化

「『権限A』は限定的な表現ですが、それらをまとめた『属性D』と表現

して良いと思うので、？」

「確かに、そのほうがより正確です」

「じゃあ書き換えちゃいますね。」

・相互フィードバック  
・即時フィードバック  
・問題の細分化  
・学びや気づき

「勘定科目CってどのAPIが持っているんですか？すぐに思い出せなくて、すみません。」

「E-APIですね。あ、いま気付いたんですけど、属性Fの企業の場合はF-APIですね。」

つまり、属性Eの企業はE-API、属性Fの企業はF-APIです」

「了解です！テストを分けた方が良さそうです」

・早期解決

「他に考慮すべき属性がないか不安なので、一緒に確認してもらってもいいですか？」

# ペアプロでの心がけ

# こんなことはありませんか？ その2

---

## 容赦ないマサカリ(という名のマウント)

「機能Aを変更するってことは機能Bにも影響あるでしょ？(圧)」

「フォーム入力のテストでなんでバリデーション考えてないの？(圧)」

「同値分割したのはいいけど、無効同値のパターンはないの？(圧)」

# 原因と思われるもの

---

(マサカリを投げる瞬間は)(意識的でなくとも)相手を下に見ている

自分の思考に基づく判断・行動

>

相手の思考に基づく判断・行動

事実として正しいことを言えば十分だと思っている

客観的な事実

推敲なしに言葉にしてしまう


**ただペアを組めば良いわけじゃない**


# ペアプロでテストを書く


---

## さきほどの対話


```
## 権限Aを持つユーザーは、企業の勘定科目Cを見ることができる
```


 「『権限A』は限定的な表現ですけど、ここでは例えば権限Bでも表示して良いと思うので、それらをまとめた『属性D』と表現した方が良いんじゃないでしょうか？」


 「確かに、そのほうがより正確ですし、意図が明確になりますね。」


 「じゃあ書き換えちゃいますね。」

~~~~~

 「勘定科目CってどのAPIが持ってるんですたっけ？すぐに思い出せなくて、すみません。」

 「E-APIですね。あ、いま気付いたんですけど、属性Fの企業の場合はF-APIですね。つまり、属性Eの企業はE-API、属性Fの企業はF-APIです。」

 「了解です！テストを分けた方が良さそうですね。」

 「他に考慮すべき属性がないか不安なので、一緒に確認してもらってもいいですか？」

# ペアプロでテストを書く

## さきほどの対話

## 権限Aを持つユーザーは、企業の勘定科目Cを見ることができる

👤 「『権限A』は限定的な表現ですけど、ここでは例えば権限Bでも表示して良いと思うので、それらをまとめた『属性D』と表現した方が良いんじゃないでしょうか？」

👤 「確かに、そのほうがより正確ですし、意図が明確になりますね。」

👤 「じゃあ書き換えちゃいますね。」

~~~~~

👤 「勘定科目CってどのAPIが持ってるんですたっけ？すぐに思い出せなくて、すみません。」

👤 「E-APIですね。あ、いま気付いたんですけど、属性Fの企業の場合はF-APIですね。

つまり、属性Eの企業はE-API、属性Fの企業はF-APIです。」

👤 「了解です！テストを分けた方が良さそうですね。」

👤 「他に考慮すべき属性がないか不安なので、一緒に確認してもらってもいいですか？」

リスペクトをもって  
言葉を選ぶ

発言しやすい空気を作る



# ペアプロでテストを書く

## さきほどの対話

## 権限Aを持つユーザーは、企業の記

・相互リスペクト

「『権限A』は限定的な表現ですけど、ここでは例えば権限Bでも表示して良いと思うので、それらをまとめた『属性D』と表現した方が良いんじゃないでしょうか？」

「確かに、そのほうがより正確です。」

「じゃあ書き換えちゃいますね。」

・発言のハードル低下

「勘定科目CってどのAPIが持ってるんでしたっけ？すぐに思い出せなくて、すみません。」

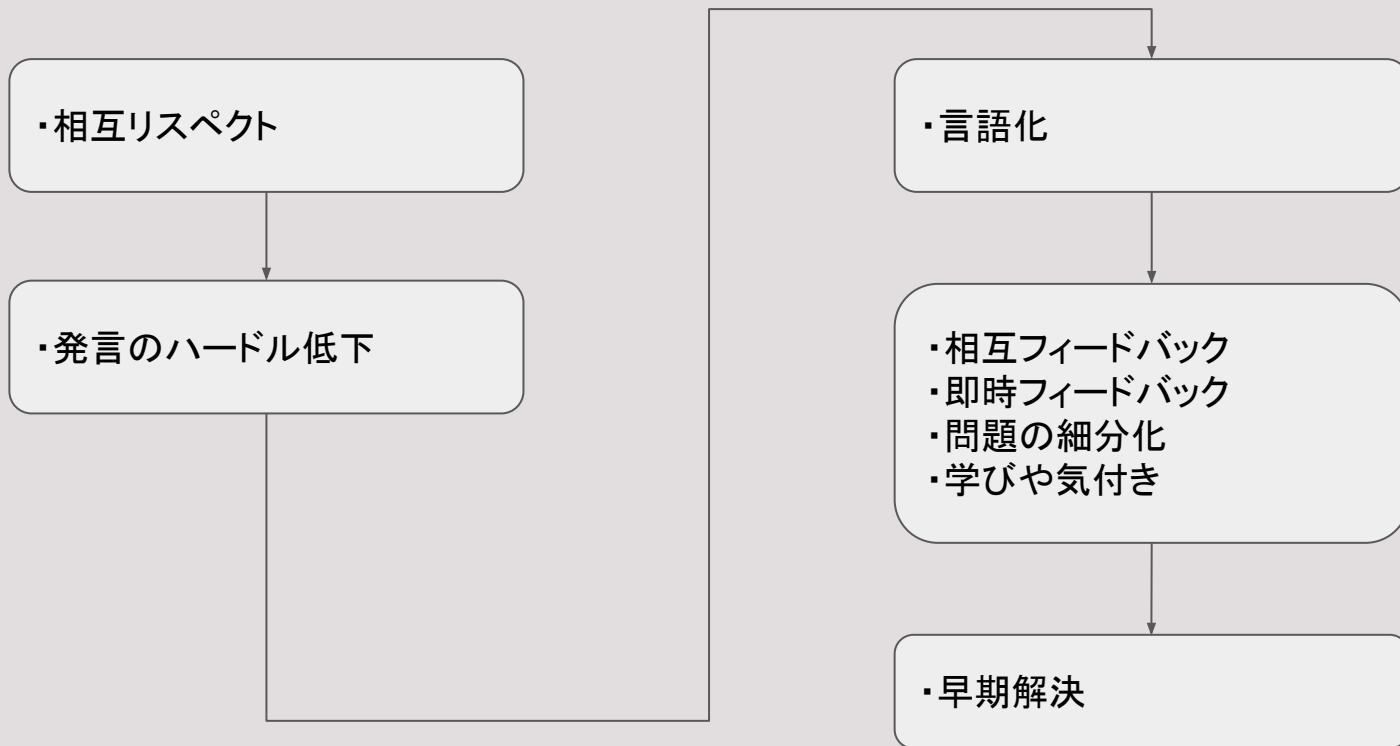
「E-APIですね。あ、いま気付いたんですけど、属性Fの企業の場合はF-APIですね。」

つまり、属性Eの企業はE-API、属性Fの企業はF-APIです。」

「了解です！テストを分けた方が良さそうですね。」

「他に考慮すべき属性がないか不安なので、一緒に確認してもらってもいいですか？」

# 対話を促すためにも、まずはリスペクトを



## 自然言語でのテストを書ききった状態

## 属性Dを持つユーザーは、属性Eを持つ企業の勘定科目Cを見ることができる

- \* 属性Dを持つユーザーでログインする
- \* 属性Eを持つ企業を選択し、画面Bを開く
- \* 勘定科目Cに“1,000”百万円と表示される

# まとめ

# まとめ

---

ペアプロは、対話を促す仕組み

言語化することで、相互に気付きや学びを得ることができる

相互にリスペクトを心がける