

ソフトウェアテストシンポジウム2023 東京 (JaSST '23 Tokyo) プログラム 3/9(1日目)

|       | Track01  | Track02   | Track03  | Track04   | Track05   |
|-------|--|---|--|---|---|
| 9:45  | 09:45~<br>A0 《15分》<br>オープニングセッション<br>JaSST Tokyo 実行委員会   |   |  |   |   |
| 10:00 | 10:00~<br>A1 《90分》<br>Chaos Engineering to Continuous Verification<br>Casey Rosenthal (Verica)                               |   |  |   |   |
| 11:30 | 休題 11:30~12:30 《90分》 ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |   |  |   |   |
| 12:30 | 12:30~<br>A2 《90分》<br>テストプロセス、プロダクト品質評価のための実用的なODC分析とCATによる管理方法<br>山藤 直樹 (SHIFT)<br>石井 崇 (SHIFT)                             | 12:30~<br>B2 《90分》<br>車載ソフトウェア開発における課題とテスト活動の取組み<br>大島 和樹 (Woven Core株式会社)<br>八ツ山 金剛 (テックパソ)<br>福石 光輝 (テックパソ) | 12:30~<br>C2 《90分》<br>MBTで目指すこれからのテストづくり<br>須原 雅敏 (ベリサーブ)<br>細田 義孝 (ベリサーブ)                             | 12:30~<br>D2 《90分》<br>『テスト文化の醸成1』ウイングアーク1stの品質マネジメントについて、ワイガヤします<br>伊藤 潤平 (ウイングアーク1st)<br>坂口 祐樹 (ウイングアーク1st)<br>荒川 純太郎 (ウイングアーク1st)<br>吉田 千鶴 (ウイングアーク1st)<br>山崎 友直 (ウイングアーク1st)   |   |
| 13:30 | 休題 13:30~14:00 《30分》 ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |   |  |   |   |
| 14:00 |  | 14:00~<br>B3-1 《30分》<br>カオスエンジニアリングの課題<br>堀 明子 (オーティファイ株式会社)<br>松浦 幸人 (オーティファイ株式会社)                           |  | 14:00~<br>D3-1 《30分》<br>VDM++仕様を対象としたテストケース自動生成ツールBWDMの運用範囲拡大による実用性の向上<br>武藤 崇史 (富崎大学大学院工学研究科)  | 14:00~<br>E3 《90分》<br>現状モデリングによるテスト対象の背景分析ワーク<br>~未来を語る価値のタネを「現状」から見出す~<br>安達 賢二 (レヴィ)<br>三浦 成司 (レヴィ/システムデザイン研究所/JAXA宇宙科学研究所) |
| 14:30 | 14:30~<br>A3-2 《30分》<br>What Makes A Good Software Tester<br>Mesut Durukal (Indeed Japan)                                    |   |  | 14:30~<br>D3-2 《30分》<br>ローカル環境を用いたアジャイルテストの実際事例<br>~より高度なフィードバックを目指して~<br>村岡 里紗 (freee)   |   |
| 15:00 | 休題 15:00~15:30 《30分》 ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |   |  |   |   |
| 15:30 |  |   |  | 15:30~<br>D4-1 《30分》<br>ロケーターを学んでテスト自動化上級者を目指そう<br>伊藤 望 (MagiPod)   |   |
| 16:00 | 15:30~<br>A4 《90分》<br>DevOpsにおけるAPIテスト<br>マイ マイ クオン (ヒューマンクレスト)  | 15:30~<br>B4 《90分》<br>ミューテーションテストの取り組み<br>片山 浩 (ヤフー)<br>坂本 竜一 (AGEST)   | 15:30~<br>C4 《90分》<br>継続ゼロからのテスト設計エンジニア育成 2023<br>~ポテンシャルを開花させるテスト設計研修~<br>江藤 智之 (バルテス)<br>永井 勇 (バルテス) | 16:00~<br>D4-2 《15分》<br>融合テストの自動化にQAはどうかかわっていったか<br>永田 敏 (サイボウズ)  |   |
| 16:15 |  |   |  | 16:15~<br>D4-3 《15分》<br>QAでE2Eテストを普及させるには?<br>田中 龍一 (freee)   |   |
| 16:30 | 休題 16:30~17:00 《30分》 ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |   |  |   |   |
| 17:00 | 17:00~<br>A5 《90分》<br>Making Quality Happen with QCSD<br>Lalitkumar Bhamare (Accenture Song, Tea-time with Testers Magazine) | 17:00~<br>B5 《90分》<br>自社の困っている技術を論文にして世の中に広めよう！ 論文の書き方講座<br>喜多 健弘 (長崎県立大学)                                    | 17:00~<br>C5 《90分》<br>テストエンジニアのキャリアアップからテストエンジニアだったのか？<br>なぞめさとうひろゆき                                   | 17:00~<br>D5 《90分》<br>開発とQAの連携を促せるチームへ<br>~お互いを活かすWhole-teamアプローチ~<br>井筒 貴史 (エクステンネットワークス)<br>伊藤 潤平 (ウイングアーク1st)<br>大野 崇代 (RevComm)<br>小島 直樹 (リンクアンドモチベーション)<br>後藤 龍斗 (ユニカミノルタ株式会社)<br>常盤 貴史里 (グロース・アーキテクチャ&チームス)<br>西 康晴 (電気通信大学)<br>三輪 東 (SCSK)<br>山本 久仁嗣 (ビズリーチ) |   |
| 18:15 | 管轄交換会 18:15~ (最終21:00)   |   |  |   |   |

ソフトウェアテストシンポジウム2023 東京(JaSST '23 Tokyo)プログラム 3/10(2日目)

|       | Track01  | Track02  | Track03   | Track04   | Track05 |
|-------|--|--|---|---|---------|
| 9:30  |  |  |   |   |         |
| 10:00 | <p>10:00~<br/>A6-2 (90分)<br/>The VOID, Continuous Verification Platform, and ProwlerPro<br/>Casey Rosenthal (Verica)</p> | <p>09:30~<br/>B6 (90分)<br/>今後の技術書の書き方<br/>浅井 有里 (オライリー・ジャパン)<br/>藤野 佳一郎 (ラムダノート)<br/>鈴木 晃宏 (日科技術出版)<br/>高 直久 (技術評論社)<br/>山本 智史 (興隆社)</p> | <p>09:30~<br/>C5 (90分)<br/>テストの設計意図を届けよう2023<br/>~テストしたいことを、よりスマートに伝えるための第一歩~<br/>テスト設計コンテストU-30セッション -<br/>井岸 久美子 (テスト設計コンテスト審査委員会)<br/>坂 静香 (テスト設計コンテスト審査委員会)</p> | <p>09:30~<br/>D6 (90分)<br/>AIテスト自動化ツールの向かう先<br/>伊藤 望 (MegicPod)<br/>小田 神平 (mabl Inc.)<br/>近藤 良 (オーティファイ)<br/>松本 晋祐 (JaSST東京実行委員会)</p>   |         |
| 11:00 | 休題 11:00~11:30 (30分) ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |  |   |   |         |
| 11:30 |  |  |   |   |         |
| 12:00 | <p>11:30~<br/>A7 (90分)<br/>自動テストの衰退 (分断からコラボレーションの時代へ)<br/>浅黄 友晴 (ヒューマンクエスト)</p>   | <p>11:30~<br/>B7 (90分)<br/>シフトレフトの失敗事例から学ぶ次のアプローチ<br/>高橋 健弘 (AGEST)</p>  | <p>11:30~<br/>C7 (90分)<br/>テスト自動化ツール「T-DASH」がこれからの開発現場に必要な5つの理由<br/>石原 一宏 (パルテス)<br/>村上 崇 (パルテス)<br/>湯本 剛 (ytha Lab)</p>  | <p>11:30~<br/>D7-1 (30分)<br/>ソフトウェアテスト技術者資格認定会議 (JSTQB) のイベントと認定試験について<br/>佐々木 方雄 (JSTQB)<br/>山口 貴 (JSTQB)</p> <p>12:00~<br/>D7-2 (30分)<br/>テストングからクオリティエンジニアリングへの変革の必要性<br/>Tefline Ramos (Planit Test Management Solutions)</p>                       |         |
| 12:30 | 休題 12:30~13:30 (90分) ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |  |   |   |         |
| 13:30 |  |  |   |   |         |
| 14:00 | <p>13:30~<br/>A8 (90分)<br/>テストウェアのデータモデル<br/>柴崎 錦司<br/>鈴木 一裕</p>   | <p>13:30~<br/>B8 (90分)<br/>LaSSのつらみ、複数チーム間のQAのお悩みを整理してみよう<br/>市川 幸一 (atama plus)<br/>藤田 康沙美 (マネーフワード)</p>                                | <p>13:30~<br/>C8 (90分)<br/>対話型モデリングによる含意形成と上流設計<br/>三浦 政司 (宇宙航空研究開発機構)<br/>安藤 賢二 (レヴィ)</p>  | <p>13:30~<br/>D8-1 (30分)<br/>テストケースの構造をVR空間で可視化してみた<br/>藤川 亮 (電気通信大学)</p> <p>14:00~<br/>D8-2 (30分)<br/>継続デバイス向けSQAにおけるテスト自動化の推進<br/>大木 健輔 (ソニーグローバルIA&amp;O)<br/>田嶋 昭洋 (ソニーグローバルIA&amp;O)<br/>大川 竜也 (ソニーグローバルIA&amp;O)<br/>百合野 龍 (ソニーグローバルIA&amp;O)</p> |         |
| 14:30 | 休題 14:30~15:00 (30分) ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |  |   |   |         |
| 15:00 | <p>15:00~<br/>A9 (90分)<br/>SAP導入プロジェクトにおけるデータ移行支援サービスについて<br/>木津 明雄 (SHIFT)</p>  | <p>15:00~<br/>B9 (90分)<br/>風人化させないアジャイルQA活動の取り組み<br/>定金 裕史 (Classi)<br/>池田 可奈子 (Classi)<br/>内山 大輔 (テクバン)<br/>武井 楓人 (テクバン)</p>            | <p>15:00~<br/>C9 (90分)<br/>大規模アジャイル開発の現場から<br/>~Visualize It~<br/>藤川 真理子 (ベリサーブ)<br/>中沢 友樹南 (ベリサーブ)</p>   | <p>15:00~<br/>D9 (90分)<br/>特種な異なる種類の自社プロダクトの品質への向き合い方を、<br/>ワイガヤします<br/>荒川 龍太郎 (ウイングアーク1st)<br/>伊藤 潤平 (ウイングアーク1st)<br/>坂口 祐樹 (ウイングアーク1st)<br/>山崎 友直 (ウイングアーク1st)<br/>菅田 千福 (ウイングアーク1st)</p>   |         |
| 16:00 | 休題 16:00~16:30 (30分) ※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください   |  |   |   |         |
| 16:30 | <p>16:30~<br/>A10 (90分)<br/>本の品質はどのように作られるのか<br/>~プロマネとして書籍編集者がしていること<br/>俣野之 (株式会社技術評論社)</p>                            |  |   |   |         |
| 18:00 | <p>18:00~<br/>A11 (30分)<br/>クロージングセッション<br/>JaSST Tokyo 実行委員会</p>  |  |   |   |         |