

## Track1~5 (ハイブリット) +ワークショップトラック

Track01	Track02	Track03	Track04	Track05	Track11
国際会議場	605	606	607	608	703
9:30~ A0《15分》 オープニングセッション JaSST Tokyo 実行委員会					
9:45~ A1《90分》 When AI Joins the Test Team: Promise, Pitfalls, and the Future of Software Quality AIがテストチームに加わるとき-期待、落とし穴、そしてソフトウェア品質の未来 - Gayathri Mohan					

休憩 11:15~11:45《30分》

11:45~ A2《60分》 曖昧な要求は仕様かバグか? -AI時代の仕様とテストを考える 栗田 太郎 (フリー) 苅田 遼 (フリー)	11:45~ B2《60分》 JISマーク認証のその後へ~事業として「売れる」サービスの品質保証とは何か、総務大臣認定タイムスタンプサービスの裏側~ 伊藤 潤平 (ワイングアーク1st) 安田 昂平 (ワイングアーク1st) 永井 潤也 (ワイングアーク1st)	11:45~ C2《60分》 QAエンジニアに対しての課題解決型教育は効果があるのか? ~ QAゼミ全2回を通した考察~ 河野 香也 (ナレッジワーク) 湯本 剛 (ytte Lab) 横田 雅和 (ZENKIGEN) 高瀬 真衣 (ヒューマンクレスト) 菊池 のぞみ (Voicy) 末村 拓也 (Autify)	11:45~ D2《60分》 品質を経営にどう語るか kyon_mm (デロイト トーマツ) naco_mm (キャディ)	11:45~ E2-1《30分》 AI時代における、「めちゃくちゃ開拓するQAエンジニア」というキャリアの在り方 山本 龍平 (estie)	11:45~ (120分) ソフトウェアテスト 最初の一歩 2026年版 ~クラシフィケーションツリー-技法をワークで体験しながら学ぶ~ 風間 裕也 (WACATE実行委員会) 岡野 誠 (WACATE実行委員会) 常盤 香央里 (WACATE実行委員会) 川上 大智 (WACATE実行委員会) 黒木 洋平 (WACATE実行委員会) 並木 正典 (WACATE実行委員会) 村穂 記成 (WACATE実行委員会) 山口 寛子 (WACATE実行委員会) 吉村 優 (WACATE実行委員会)
--	--	---	---	---	---

休憩 12:45~13:50《65分》

13:50~ A3-1《45分》 ペリサーブ	13:50~ B3-1《45分》 SHIFT	13:50~ C3-1《45分》 MagicPod	13:50~ D3-1《45分》 Sansan	13:30~ (120分) 選択が運命を分ける! リスク体験ゲームブック 坂 静香 (ASTER) 佐藤 博之 (JaSST Tokyo実行委員) 田中 哲典 (JaSST Tokyo実行委員)	11:45~ (120分) ソフトウェアテスト 最初の一歩 2026年版 ~クラシフィケーションツリー-技法をワークで体験しながら学ぶ~ 風間 裕也 (WACATE実行委員会) 岡野 誠 (WACATE実行委員会) 常盤 香央里 (WACATE実行委員会) 川上 大智 (WACATE実行委員会) 黒木 洋平 (WACATE実行委員会) 並木 正典 (WACATE実行委員会) 村穂 記成 (WACATE実行委員会) 山口 寛子 (WACATE実行委員会) 吉村 優 (WACATE実行委員会)
------------------------------	------------------------------	---------------------------------	-------------------------------	--	---

休憩 13:35~14:45《10分》

14:45~ A3-2《45分》 テクパン	14:45~ B3-2《45分》 ポートルゥワイン	14:45~ C3-2《45分》 NTTレゾナントテクノロジー	14:45~ D3-2《45分》 Autify	14:25~ (170分) 技法を探せ! 坂 静香 (ASTER) 佐藤 博之 (JaSST Tokyo実行委員) 田中 哲典 (JaSST Tokyo実行委員)	14:25~ (170分) 技法を探せ! 下浅 大輔 (テクノラボ) 巻 亩弥 (テッククリチ) 竹内 球央 (サイボウズ) 友田 賢吾 (Skillnote) 吉田 航 (セイコーエプソン) 上田 京右 (テクノラボ)
-----------------------------	---------------------------------	---------------------------------------	-------------------------------	--	--

休憩 15:30~15:50《20分》

15:50~ A4《60分》 シラバスを超えて語る、テストマネジメント 森田 麻沙美 (Voicy) 湯本 剛 (ytte Lab) 高木 隆平 (AGEST) 亀井 亮介 (マネーフォワード)	15:50~ B4《60分》 生成AI時代、ソフトウェア品質保証のロールと組織はどこへ向かうのか? 山本 久仁朗 (Omnia) 常盤 香央里 (グロース・アーキテクチャ&チームズ) 三輪 東 (SCSK) 伊藤 潤平 (ワイングアーク1st) 井芹 洋輔 (SigSQA) 小島 直毅 (Adobe)	15:50~ C4《60分》 Beyond Quality Assurance -AIと拓くQAの未来像- 池之上 あかり (LINEヤフー) 平田 香織 (LINEヤフーコミュニケーションズ)	15:50~ D4-1《30分》 ハートランド・データ	15:50~ E4-1《30分》 コインチェック	14:25~ (170分) 技法を探せ! 坂 静香 (ASTER) 佐藤 博之 (JaSST Tokyo実行委員) 田中 哲典 (JaSST Tokyo実行委員)
---	---	---	-----------------------------------	--------------------------------	--

休憩 16:50~17:20《30分》

17:20~ A5《90分》 人と関わるロボットの研究開発 -ロボットにおける人間らしさの重要性 - 石黒 浩 (大阪大学)					
18:50~ A6《15分》 クロージングセッション JaSST Tokyo 実行委員会					

情報交換会

## Track6～10

Track06	Track07	Track08	Track09	Track10
609	610	701	702	604
<b>11:45～</b> <b>F2 《60分》</b> <b>ソフトウェアテスト技術振興協会(ASTER)調査研究事業の活動紹介</b>  増田 誠（東京都市大学） 武田 友宏（富山大学） 須原 秀敏（ペリサーブ） 吉澤 哲美（NEC）  堀野 繁（バグシェルジュ/SReEE） 伊藤 瑞紀（Works Human Intelligence） 安達 賢二（SReEE） 森 貴彦（組込みCI研究WG） 林 宏昌（組込みCI研究WG）	<b>11:45～</b> <b>G2-1 《30分》</b> <b>QAプロセスAI支援ツールキットの導入とその効果について</b>  引持 力哉（LegalOn Technologies）	<b>11:45～</b> <b>H2-1 《30分》</b> <b>Sansan</b>	<b>11:45～</b> <b>I2-1 《30分》</b> <b>NTTレゾナントテクノロジー</b>	<b>11:45～</b> <b>J2-1 《30分》</b> <b>SmartHR</b>
<b>13:50～</b> <b>F3-1 《30分》</b> <b>あなたのシステムの壊し方</b>  末村 拓也（Autify）	<b>13:50～</b> <b>G3-1 《30分》</b> <b>JSTQB</b>	<b>13:50～</b> <b>H3-1 《30分》</b> <b>ソフトウェアレビュー評価マトリクスに基づくパフォーマンス改善実践促進</b>  安達 賢二（Software Quasol）	<b>13:50～</b> <b>I3-1 《30分》</b> <b>意思決定のための品質分析～クライアントが理解できる分析を～</b>  佐藤 俊之（デロイト トーマツ） 竹林 大輔（デロイト トーマツ）	<b>13:50～</b> <b>J3-1 《30分》</b> <b>アジャイルウェア</b>
休憩 14:20～14:25 (5分)				
<b>14:25～</b> <b>F3-2 《30分》</b> <b>Slerの大規模案件で探索的テストを続けてみたら。—2,193時間の積み重ねと可視化の試み</b>  吉村 優（NTTドコモソリューションズ）	<b>14:25～</b> <b>G3-2 《30分》</b> <b>AIを活用したリバースエンジニアリングで考える自動テストの全体方針</b>  村上 横（estie）	<b>14:25～</b> <b>H3-2 《30分》</b> <b>LLMを用いたユニットテスト生成における実行時エラー抑制のためのプロンプト手法の提案</b>  山田 泉樹（ソニークローバルミニファクチャリング＆オペレーションズ）	<b>14:25～</b> <b>I3-2 《30分》</b> <b>AIエージェントGitHubで実現するQAナレッジの資産化と業務活用</b>  今西 空悟（ヤブリ）	<b>14:25～</b> <b>J3-2 《30分》</b> <b>サイボウズ</b>
休憩 14:55～15:00 (5分)				
<b>15:00～</b> <b>F3-3 《30分》</b> <b>バグ重篤度とテストサイズを用いたテストアプローチによるSaaS製品の信頼性とリリース速度の向上</b>  荘田 蓮（フリー）	<b>15:00～</b> <b>G3-3 《30分》</b> <b>開発者とQAエンジニアが協働で取り組む仕様精査・詳細化プロセスの実践事例</b>  富田 浩史（ナレッジワーク）	<b>15:00～</b> <b>H3-3 《30分》</b> <b>LLMのテスト分析・テスト設計能力を測定するためのベンチマーク手法</b>  吉川 努（ペリサーブ）	<b>15:30～</b> <b>I3-3 《30分》</b> <b>ビルトトラップを脱却し、真に顧客満足を実現するチームへ～小さなフィードバックループがもたらした1年間の変化～</b>  赤崎 光（カオナビ）	<b>15:30～</b> <b>J3-3 《30分》</b> <b>生成AIで速度と品質を両立する、QAエンジニア・開発者連携のAI協調型テストプロセス</b>  草場 翔太（エムスリー）
<b>15:50～</b> <b>F4 《60分》</b> <b>テスConNow 2026</b>  秋谷 勤（テスト設計コンテスト） 近美 克行（テスト設計コンテスト） 原山 謙（バナソニックITS） 佐藤 克哉（バナソニックITS） 山本 凉雅（バナソニックITS）	<b>15:50～</b> <b>G4 《60分》</b> <b>みんなでつくったJaSSTnanoなの</b>  いこ(ICO)（JaSSTnanoお世話係） 安達 賢二 きたのしきくま（JaSSTnanoお世話係） 朱崎 錦司 a.k.a. きんぢ（JaSSTnanoお世話係） 川崎 久美 かわくみ（JaSSTnanoお世話係） そうすけ（JaSSTnanoお世話係） 管（JaSSTnanoお世話係） やまづん（JaSSTnanoお世話係）	<b>15:50～</b> <b>H4-1 《30分》</b> <b>テクパン</b>	<b>15:50～</b> <b>I4-1 《30分》</b> <b>MagicPod</b>	<b>15:50～</b> <b>J4-1 《30分》</b> <b>hacomono</b>
		<b>16:20～</b> <b>H4-2 《30分》</b> <b>ボールトゥーウィン</b>	<b>16:20～</b> <b>I4-2 《30分》</b> <b>ペリサーブ</b>	<b>16:20～</b> <b>J4-2 《30分》</b> <b>JSTQB</b>

